

Data publikacji: 06.05.2022

Autor: Anna Szum

XIII Wojewódzki Konkurs Informatyczny „MISTRZ KOMPUTERA” – 2022 - Podsumowanie

26 kwietnia 2022 roku odbyło się uroczyste podsumowanie XIII edycji Wojewódzkiego Konkursu Informatycznego „MISTRZ KOMPUTERA” dla uczniów szkół podstawowych.

Organizatorami tegorocznej edycji konkursu były: Szkoła Podstawowa nr 28 z Oddziałami Integracyjnymi, Szkoła Podstawowa nr 2 i Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Lublinie.

Dzięki życzliwości władz Wyższej Szkoły Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie spotkanie miało miejsce w gmachu Uczelni. Gospodarzy reprezentowali m.in.:

Prorektor ds. ogólnych - Pani dr Iwona Zakrzewska

Dziekan kierunku Informatyka - Pani dr inż. Michalina Gryniewicz-Jaworska

Konkurs został objęty patronatem naukowym przez:

Rektora Politechniki Lubelskiej - Pana prof. dr hab. inż. Zbigniewa Patera

Rektora Wyższej Szkoły Przedsiębiorczości i Administracji - Pana dr Makarego Stasiaka

Patronat honorowy sprawowali:

Prezydent Miasta Lublin Pan dr Krzysztof Żuk

Lubelski Kurator Oświaty Pani Teresa Misiuk,

Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli,

Polskie Towarzystwo Informatyczne i ECDL region Lublin.

W wydarzeniu udział wzięli zaproszeni goście m.in.:

Pan Mirosław Wójcik - Wicekurator Oświaty

Pan dr hab. inż. Paweł Drożdziel Prorektor ds. studenckich Politechniki Lubelskiej

Pan Krzysztof Staruch - Dyrektor Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli

Pan Wojciech Kulik - przedstawiciel Polskiego Towarzystwa Informatycznego i ECDL region Lublin

Informacje dotyczące XIII edycji konkursu:

Działania tegorocznej edycji konkursu z ramienia Organizatorów koordynowały Panie:

Hanna Głos - nauczycielka SP nr 2, doradca metodyczny LSCDN

Anna Jałowińska - nauczycielka SP nr 28

Anna Szum - nauczycielka SP nr 28, doradca metodyczny LSCDN

Pytania konkursowe opracował zespół nauczycieli pod kierunkiem Pani Hanny Głos - doradcy metodycznego LSCDN

Platformę Moodle do II etapu konkursu przygotował Pan Marcin Stelmaszczuk z LSCDN, a pytania zamieścił Pan Waldemar Stoczkowski

Komisja konkursowa powołana przez Dyrektora LSCDN pracowała w składzie:

P. Anna Jałowińska - nauczyciel SP nr 28 w Lublinie

P. Anna Szum - nauczyciel SP nr 28 w Lublinie

P. Barbara Turska-Paprzycka - doradca metodyczny techniki i informatyki

P. Hanna Głos - nauczyciel SP nr 2 w Lublinie

P. Jolanta Jurkowska - nauczyciel SP nr 3 w Lublinie

P. Katarzyna Łowczak - nauczyciel Szkoły nr 52 w Lublinie

P. Piotr Działkiewicz - nauczyciel ZS nr 1 w Lublinie

P. Waldemar Stoczkowski - nauczyciel ZS nr 1 w Lublinie

P. Andrzej Błaszczyk - nauczyciel SP nr 50 w Lublinie

Do konkursu przystąpiło 56 szkół z województwa lubelskiego.

W I etapie - szkolnym, wzięło udział 585 uczniów.

W II etapie - finale uczestniczyło 105 uczniów z 56 szkół, z których wyłoniliśmy 35 Najlepszych - Mistrza Komputera, dwóch Wicemistrzów, 10 Laureatów i 22 Finalistów (lista w załączeniu).

Tych właśnie uczniów mieliśmy przyjemność gościć wraz z nauczycielami i rodzicami na uroczystości.

Wszyscy wyróżnieni uczestnicy konkursu otrzymali dyplomy i nagrody, a ich nauczyciele podziękowania. Fundatorami nagród dla zwycięzców, laureatów i finalistów byli:

Dyrektorzy Szkoły Podstawowej nr 2 i Szkoły Podstawowej nr 28 z Oddziałami Integracyjnymi w Lublinie

Urząd Miasta Lublin

Polskie Towarzystwo Informatyczne i ECDL region Lublin

Fundacja Rozwoju Oświaty Lubelskiej

Firma „SoftServe”

Firma „CyberSkinner”

Na zakończenie uroczystości odbyły się ciekawe warsztaty z robotyki dla uczniów i nauczycieli prowadzone przez Pana Arkadiusza Gwardę - wykładowcę WSPA.

Gratulujemy uczestnikom konkursu i ich nauczycielom. Dziękujemy wszystkim za współpracę.
Organizatorzy



z1

Pliki do pobrania

[Mistrz Komputera 2022 Wyniki Wyróżnieni pdf, 137.19 KB](#)

[Powrót do poprzedniej strony](#)

[Poprzedni Strona](#)
[Następny Strona](#)