

Centrum LSCDN

<https://lscdn.pl/pl/trainings/813k9376,Nauczanie-gier-zespoowych-poprzez-zabawy-i-gry-ruchowe-w-szkole-ponad-podstawowe.html>
03.09.2024, 08:11

111057.Nauczanie gier zespołowych poprzez zabawy i gry ruchowe w szkole ponadpodstawowej

Informacje ogólne

Kategoria szkolenia

Nauczyciele szkół
ponadpodstawowych

Forma

Warsztaty

Liczba godzin

5

Cena

bezpłatne

Odbiorca

Nauczyciele szkół
ponadpodstawowych

Kierownik

Kinga Dylawerska-Wójtowicz

Prowadzący

Kinga Dylawerska-Wójtowicz

Program

- Teoretyczne podstawy gier i zabaw ruchowych.
- Klasyfikacja gier i zabaw ruchowych.
- Gry i zabawy ruchowe pomocne w nauczaniu gier zespołowych.
- Wykorzystanie aplikacji Google Meet i Classroom oraz tablicy Padlet - dzielenie się wiedzą.

Organizacja

Szkolenie odbywa się w trybie zdalnym synchronicznym za pomocą komunikatora internetowego Google Meet. Zaproszenie mailowe z linkiem do spotkania online zostanie wysłane przez prowadzącego nie później niż 24 godziny przed rozpoczęciem szkolenia na adres podany w profilu uczestnika. Dostęp do spotkania będzie także możliwy bezpośrednio z panelu użytkownika. Szkolenie nie jest nagrywane. Prosimy o logowanie się do spotkania imieniem i nazwiskiem, w celu potwierdzenia obecności. Uczestnicy szkolenia otrzymają zaświadczenia o jego ukończeniu w formie elektronicznej.

**111057/LSCDN/111
057/1/2024**

LSCDN

Prowadząca: Kinga
Dylawerska-Wójtowicz
20.11.2024 16:00 -
21.11.2024 17:30

[Harmonogram](#)

on-line

Zgodnie z informacjami o
szkoleniu

-

bezpłatne

Liczba wolnych miejsc: 41

[Zapisz](#)

