

# Centrum LSCDN

<https://lscdn.pl/pl/trainings/806k9188,Nauczanie-gier-zespoowych-poprzez-zabawy-i-gry-ruchowe-w-szkole-podstawowej.html>  
03.09.2024, 08:42

## 110053.Nauczanie gier zespołowych poprzez zabawy i gry ruchowe w szkole podstawowej

---

### Informacje ogólne

#### Kategoria szkolenia

Nauczyciele szkół podstawowych  
(klasy IV-VIII)

#### Forma

Warsztaty

#### Liczba godzin

5

#### Cena

bezpłatne

#### Odbiorca

Nauczyciele szkół podstawowych  
(klasy IV-VIII)

#### Kierownik

Kinga Dylawerska-Wójtowicz

#### Prowadzący

Kinga Dylawerska-Wójtowicz

---

### Program

- Teoretyczne podstawy gier i zabaw ruchowych.
- Klasyfikacja gier i zabaw ruchowych.
- Gry i zabawy ruchowe pomocne w nauczaniu gier zespołowych.
- Wykorzystanie aplikacji Google Meet i Classroom oraz tablicy Padlet - dzielenie się wiedzą.

### Organizacja

---

Szkolenie odbywa się w trybie zdalnym synchronicznym za pomocą komunikatora internetowego Google Meet. Zaproszenie mailowe z linkiem do spotkania online zostanie wysłane przez prowadzącego nie później niż 24 godziny przed rozpoczęciem szkolenia na adres podany w profilu uczestnika. Dostęp do spotkania będzie także możliwy bezpośrednio z panelu użytkownika. Szkolenie nie jest nagrywane. Prosimy o logowanie się do spotkania imieniem i nazwiskiem, w celu potwierdzenia obecności. Uczestnicy szkolenia otrzymają zaświadczenia o jego ukończeniu w formie elektronicznej.

---

**110053/LSCDN/110  
053/1/2024**

LSCDN

Prowadząca: Kinga  
Dylawerska-Wójtowicz  
13.11.2024 16:00 -  
14.11.2024 17:30

[Harmonogram](#)

on-line

Zgodnie z informacjami o  
szkoleniu

-

bezpłatne

Liczba wolnych miejsc: 8

[Zapisz](#)

