

Centrum LSCDN

<https://lscdn.pl/pl/aktualnosci/relacje/9745,Konferencja-TIK-DLA-EDUKACJI.html>
27.09.2024, 11:22

Konferencja TIK DLA EDUKACJI

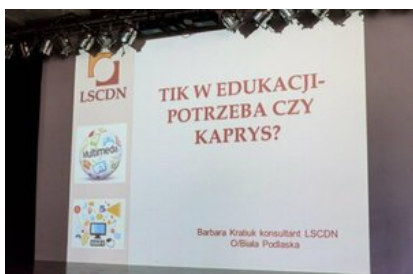
W dniu 31.05.2017 r. odbyła się w Starostwie Powiatowym w Białej Podlaskiej ul. Brzeska 41 A konferencja „TIK dla Edukacji”, którą zorganizowali JB Multimedia i Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli Oddział w Białej Podlaskiej.



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



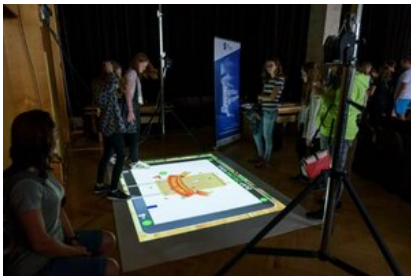
13



19



20



21



22



23



24



Żyjemy w czasach interesujących dla edukacji. Dzięki technologiom mobilnym i rozwiązaniom informatycznym dostajemy dziś do ręki narzędzia, dzięki którym możemy czynić naprawdę wielkie i dobre rzeczy.

Nowoczesna technologia informatyczna tworzy środowisko uczenia się stymulujące rozwój uczniów i nauczycieli. Osoby odpowiedzialne za narzędzia edukacyjne powinni podążać za zmianami.

Wychodząc naprzeciw tym potrzebom zorganizowano konferencję TIK dla Edukacji. Wachlarz prezentowanych możliwości był ogromny. Każdy z uczestników mógł znaleźć coś dla siebie. Po części powitalnej, kierownik LSCDN O/ Biała Podlaska Pani Barbara Kratiuk przekazała informację na temat zmian w podstawach programowych w oparciu o krótką prezentację multimedialną na temat „TIK w edukacji – potrzeba czy kaprys?”

Z nowoczesnymi narzędziami w edukacji zapoznali uczestników dyrektorów szkół, nauczycieli i konsultantów przedstawiciele: JB Multimedia w Białej Podlaskiej, terminale, STEAM oraz interaktywność – przedstawiciel VIDIS S.A., nowe technologie LENOVO dla edukacji, rozwiązania dla szkół Microsoft dla Edukacji – przedstawiciel Microsoft, infrastruktura sieciowa dla edukacji – przedstawiciel firmy Zyxel, urządzenia drukujące dla sektora edukacji – przedstawiciel firmy Canon, podłogi interaktywne – czyli nauka przez zabawę – przedstawiciel XVISION.

Jednak najlepszą ocenę wystawili sami uczniowie, którzy uczestniczyli w konferencji. Stwierdzili, że każdy z uczniów powinien poznać nowości w technologii komputerowej, robotyce, bezpieczeństwie w sieci, możliwościach chmury, czy też drukarek 3D.

[Powrót do poprzedniej strony](#)

[Poprzedni Strona](#)
[Następny Strona](#)