

Data publikacji: 19.04.2023

Autor: Hanna Głos

Warsztaty dla nauczycieli województwa lubelskiego „Praca z grafiką 3d w programie Blender”

W sobotę 15 kwietnia odbyły się warsztaty z grafiki 3d dla nauczycieli przedmiotów informatycznych województwa lubelskiego. Zorganizowane zostały przez Wyższą Szkołę Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie, Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli, Polskie Towarzystwo Informatyczne we współpracy z Poligon Studio.

Uczestnicy warsztatów pogłębili wiedzę i umiejętności z zakresu Interfejsu, narzędzi programu Blender, modelowania obiektów low poly, teksturowania oraz oświetlenia i renderingu. Zajęcia prowadził Pan mgr Robert Miedziocha.

Z koordynacją działań organizacyjnych odpowiadały:

- dr inż. Michalina Gryniewicz-Jaworska Dziekan kierunku Informatyka WSPA, Członek Zarządu Polskiego Towarzystwa Informatycznego O/Lublin
- mgr Hanna Głos doradca metodyczny Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli.



IMG-20230415-
WA0000

[Powrót do poprzedniej strony](#)