

Data publikacji: 06.05.2022

Autor: Anna Szum

## XIII Wojewódzki Konkurs Informatyczny „MISTRZ KOMPUTERA” – 2022 - Podsumowanie

26 kwietnia 2022 roku odbyło się uroczyste podsumowanie XIII edycji Wojewódzkiego Konkursu Informatycznego „MISTRZ KOMPUTERA” dla uczniów szkół podstawowych.

Organizatorami tegorocznej edycji konkursu były: Szkoła Podstawowa nr 28 z Oddziałami Integracyjnymi, Szkoła Podstawowa nr 2 i Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Lublinie.

Dzięki życzliwości władz Wyższej Szkoły Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie spotkanie miało miejsce w gmachu Uczelni. Gospodarzy reprezentowali m.in.:

- Prorektor ds. ogólnych - Pani dr Iwona Zakrzewska
- Dziekan kierunku Informatyka - Pani dr inż. Michalina Gryniewicz-Jaworska

Konkurs został objęty patronatem naukowym przez:

- Rektora Politechniki Lubelskiej - Pana prof. dr hab. inż. Zbigniewa Patera
- Rektora Wyższej Szkoły Przedsiębiorczości i Administracji - Pana dr Makarego Stasiaka

Patronat honorowy sprawowali:

- Prezydent Miasta Lublin Pan dr Krzysztof Żuk
- Lubelski Kurator Oświaty Pani Teresa Misiuk,
- Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli,
- Polskie Towarzystwo Informatyczne i ECDL region Lublin.

W wydarzeniu udział wzięli zaproszeni goście m.in.:

- Pan Mirosław Wójcik - Wicekurator Oświaty
- Pan dr hab. inż. Paweł Drożdziel Prorektor ds. studenckich Politechniki Lubelskiej
- Pan Krzysztof Staruch – Dyrektor Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli
- Pan Wojciech Kulik - przedstawiciel Polskiego Towarzystwa Informatycznego i ECDL region Lublin

Informacje dotyczące XIII edycji konkursu:

- Działania tegorocznej edycji konkursu z ramienia Organizatorów koordynowały Panie:
  - Hanna Głos - nauczycielka SP nr 2, doradca metodyczny LSCDN
  - Anna Jałowińska - nauczycielka SP nr 28
  - Anna Szum - nauczycielka SP nr 28, doradca metodyczny LSCDN
- Pytania konkursowe opracował zespół nauczycieli pod kierunkiem Pani Hanny Głos – doradcy metodycznego LSCDN
- Platformę Moodle do II etapu konkursu przygotował Pan Marcin Stelmaszczuk z LSCDN, a pytania zamieścił Pan Waldemar Stoczkowski
- Komisja konkursowa powołana przez Dyrektora LSCDN pracowała w składzie:
  - P. Anna Jałowińska - nauczyciel SP nr 28 w Lublinie
  - P. Anna Szum - nauczyciel SP nr 28 w Lublinie
  - P. Barbara Turska-Paprzycka - doradca metodyczny techniki i informatyki
  - P. Hanna Głos - nauczyciel SP nr 2 w Lublinie
  - P. Jolanta Jurkowska - nauczyciel SP nr 3 w Lublinie
  - P. Katarzyna Łowczak – nauczyciel Szkoły nr 52 w Lublinie
  - P. Piotr Działkiewicz - nauczyciel ZS nr 1 w Lublinie
  - P. Waldemar Stoczkowski - nauczyciel ZS nr 1 w Lublinie
  - P. Andrzej Błaszczyk - nauczyciel SP nr 50 w Lublinie
- Do konkursu przystąpiło 56 szkół z województwa lubelskiego.
- W I etapie – szkolnym, wzięło udział 585 uczniów.

- W II etapie - finale uczestniczyło 105 uczniów z 56 szkół, z których wyłoniliśmy 35 Najlepszych - Mistrza Komputera, dwóch Wicemistrzów, 10 Laureatów i 22 Finalistów (lista w załączeniu).

Tych właśnie uczniów mieliśmy przyjemność gościć wraz z nauczycielami i rodzicami na uroczystości.

Wszyscy wyróżnieni uczestnicy konkursu otrzymali dyplomy i nagrody, a ich nauczyciele podziękowania. Fundatorami nagród dla zwycięzców, laureatów i finalistów byli:

- Dyrektorzy Szkoły Podstawowej nr 2 i Szkoły Podstawowej nr 28 z Oddziałami Integracyjnymi w Lublinie
- Urząd Miasta Lublin
- Polskie Towarzystwo Informatyczne i ECDL region Lublin
- Fundacja Rozwoju Oświaty Lubelskiej
- Firma „SoftServe”
- Firma „CyberSkinner”

Na zakończenie uroczystości odbyły się ciekawe warsztaty z robotyki dla uczniów i nauczycieli prowadzone przez Pana Arkadiusza Gwardę - wykładowcę WSPA.

Gratulujemy uczestnikom konkursu i ich nauczycielom. Dziękujemy wszystkim za współpracę.  
*Organizatorzy*



z1

## Pliki do pobrania

[Mistrz Komputera 2022 Wyniki Wyróżnieni pdf, 137.19 KB](#)

[Powrót do poprzedniej strony](#)

[Poprzedni Strona](#)  
[Następny Strona](#)