

Centrum LSCDN

<https://lscdn.pl/pl/aktualnosci/13903,Praca-z-grafika-3d-w-programie-Blender-warsztaty-dla-nauczycieli.html>
27.09.2024, 09:39

Data publikacji: 13.03.2023

Autor: Hanna Głos

Praca z grafiką 3d w programie Blender - warsztaty dla nauczycieli

Wyższa Szkoła Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie we współpracy z Lubelskim Samorządowym Centrum Doskonalenia Nauczycieli zapraszają chętnych nauczycieli z województwa lubelskiego na bezpłatne warsztaty "Praca z grafiką 3d w programie Blender".

Uczestnicy pogłębią swoją wiedzę i umiejętności z zakresu:

1. Interfejs i podstawowe narzędzia programu Blender.
2. Modelowanie obiektów low poly w programie Blender.
3. Teksturowanie.
4. Oświetlenie i rendering.

Warsztaty organizuje Pani dr inż. Michalina Gryniewicz-Jaworska - Dziekan kierunku Informatyka oraz Pani Hanna Głos - doradca metodyczny Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli.

Zajęcia poprowadzi Pan Robert Miedziocha z poligonstudio.pl w dniu 15 kwietnia 2023 roku na WSPA w Lublinie, w godzinach od 9.30-15.00. W czasie warsztatów przewidziana jest przerwa kawowa.

Na zakończenie, każdy otrzyma potwierdzenie uczestnictwa w szkoleniu.

Ważne! Ilość miejsc jest ograniczona.

Zapraszamy do zapisów poprzez formularz zgłoszeniowy <https://forms.gle/JKs5Yq6GnxNQygn37>

[warsztaty](#)

[Powrót do poprzedniej strony](#)

[Poprzednia](#)
[Strona](#)
[Następna](#)
[Strona](#)