

Data publikacji: 27.08.2021

Autor: Dariusz Kiszczak

"Koduj z Gigantami" – bezpłatne warsztaty z programowania

"Koduj z Gigantami" to międzynarodowe, bezpłatne warsztaty z programowania dla dzieci i młodzieży, organizowane w Polsce, Chorwacji, Hiszpanii, Słowacji oraz Chile. Zajęcia odbywają się stacjonarnie w 90 miastach Polski oraz online w Polsce i za granicą.

Na Lubelszczyźnie zajęcia stacjonarne w miastach: Puławy, Lublin, Świdnik, Łęczna, Chełm, Zamość, Hrubieszów.

KODUJ Z GIGANTAMI
STARCIE
GIGANTÓW
BEZPŁATNE
WARSZTATY Z PROGRAMOWANIA
I TWORZENIA GIER

SCRATCH
 MINECRAFT

C#
 HTML
 MIT APP INVENTOR
 ROBLOX

BEZPŁATNE, MIĘDZYNARODOWE WARSZTATY
z programowania i tworzenia gier
Termin: 11 - 26 września · Zapisy od 23 sierpnia na www.kodujgigantami.pl

Partnerzy:

Organizator:

Sekretarz Stanu w KPRM ds. Cyfryzacji
 Janusz Cieszyński

ORE
 Ośrodek
 Edukacji
 Europejskiej

NASK

giganci
 programowania

Microsoft in
 Education Global
 Training Partner

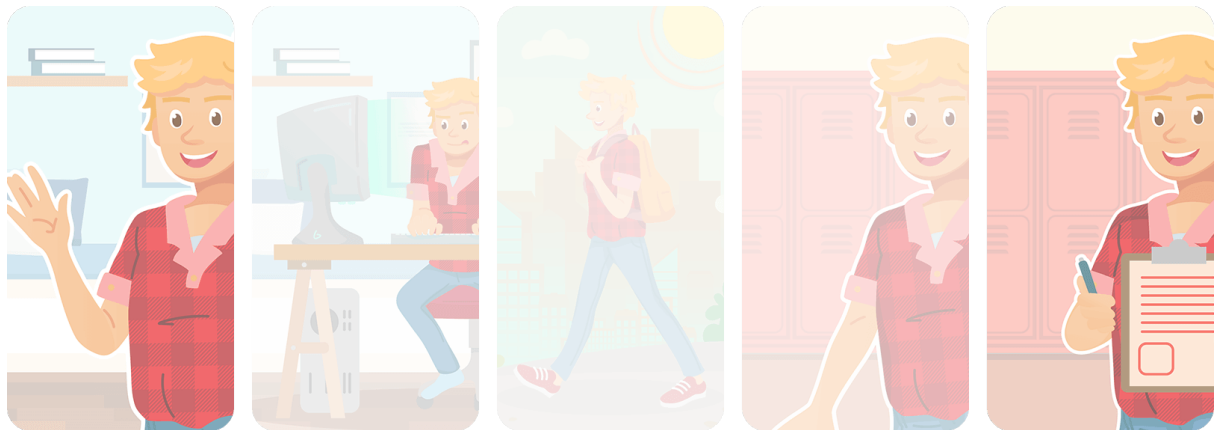
Głównym celem wydarzenia jest propagowanie nauki programowania wśród dzieci i młodzieży oraz promowanie nowych rozwiązań technologicznych. Program zajęć dostosowany jest do danej grupy wiekowej i obejmuje stworzenie własnej gry komputerowej i aplikacji mobilnej, a także zapoznanie się z podstawami jednego z języków programowania.

Udział w warsztatach jest całkowicie bezpłatny, a rezerwacja miejsca wymaga jedynie wypełnienia formularza zapisowego przez rodzica lub opiekuna.

Udział w zajęciach mogą wziąć uczniowie od 7. do 19. roku życia. Dla najmłodszych uczestników jedynym wymogiem jest umiejętność czytania, pisania oraz liczenia w zakresie do 20. Uczestnicy realizują projekt edukacyjny, który przygotowany jest

specjalnie z myślą o tych, którzy swoich sił w programowaniu próbują po raz pierwszy.

W poprzedniej, 8 edycji udział wzięło prawie 10 000 uczniów!



9 edycja akcji "KODUJ Z GIGANTAMI - STARCIE GIGANTÓW - PROGRAMISTYCZNY BÓJ BOHATERÓW NAJLEPSZYCH GIER" - umożliwi poznanie podstaw programowania w środowiskach takich jak:

Stacjonarnie:

Klasy 1-3 szkoły podstawowej: Scratch, Minecraft

Klasy 4-6 szkoły podstawowej: Scratch, App Inventor, Roblox

Klasy 7-8 szkoły podstawowej oraz szkoły ponadpodstawowe: C#, Visual Studio, Python

Zajęcia odbywają się w blokach 1,5- godzinnych w grupach do 12 osób.

Online:

Klasy 1-3 szkoły podstawowej: Scratch

Klasy 4-6 szkoły podstawowej: Scratch, strony internetowe

Klasy 7-8 szkoły podstawowej oraz szkoły ponadpodstawowe: C#, Python

Akcja "Koduj z Gigantami" osadzona będzie w 7 najpopularniejszych grach:

MINECRAFT, FORTNITE, BRAWL STARS, AMONG US, ROBLOX, CS GO, League of Legends

Nowość! "Matematyczni Giganci" - próbny test ósmoklasisty i maturzysty

W trakcie warsztatów online uczestnicy będą mieli okazję sprawdzenia swojej wiedzy matematycznej z zakresu szkoły podstawowej oraz ponadpodstawowej, w oparciu o specjalnie przygotowane testy próbne ósmoklasisty i maturzysty, których rozwiązanie będzie omawiane przez wykwalifikowanego nauczyciela matematyki.

Testy zostały przygotowane przez współpracującego z nami egzaminatora CKE.

[Zarejestruj się!](#)

Więcej info: [Giganci programowania](#)

[Powrót do poprzedniej strony](#)

[Poprzednia Strona](#)
[Następna Strona](#)