

Linki do: zgłoszenia na konferencję oraz zapisy na warsztaty.

Uwaga! Zgłoszenie na konferencję jest równoznaczne z zaakceptowaniem zapisów dotyczących przetwarzania danych osobowych.

Link do formularza zgłoszeniowego: <https://forms.gle/tv8UBXf6UVX9gbmA>

Zapisy na warsztaty:

lp	Godziny	Tematyka	Link do zgłoszenia na warsztaty
1	10.15-11.45	Zastosowanie storytelling w edukacji	https://forms.gle/uWj6byWHCrBU646
		Co współczesny nauczyciel powinien wiedzieć na temat sztucznej inteligencji (zmiana godziny na 14.30-16.00)	https://forms.gle/JEEJ96KmvoNPvRAP9
		Godot w edukacji – nauczanie podstaw programowania	https://forms.gle/b546PG4NM2kkyGfm9
		Kodowanie na dywanie	https://forms.gle/evLUUFkWMpRLtsTw9
		Kreatywność na lekcji języka angielskiego w kl. I-III Temat: Body parts Postaramy się - let's shake your body	https://forms.gle/PaKxb58dUysHqkVV6

11.45-12.00 Przerwa kawowa

2	12.00-13.30	Roboty edukacyjne na różnych zajęciach	https://forms.gle/moBCNTqUARDupXHT9
		Gry edukacyjne z wykorzystaniem aplikacji Actionbound	https://forms.gle/eUYdqVabTf3bW9qYA
		Canva: Promocja szkoły i pomoc dydaktyczna dla nauczycieli	https://forms.gle/SWeBXm6HeTXEpQ888
		Sketchnotingowy bank ikon	https://forms.gle/VhuVXwqEWy3JewgX7
	12.00-13.00	Seminarium: Jak rozmawiać o AI i z AI?	https://forms.gle/aWHbpYUqTaY9xdkBA

13.30-14.30 Przerwa kawowa

3	14.30-16.00	Sketchnotingowy bank ikon	https://forms.gle/rqkq6FgnyTEmYZbDA
		Zastosowanie storytelling w edukacji	https://forms.gle/1FaUVc5rSguXJS9B7
		Podstawy pracy z grafiką 3d w programie Blender	https://forms.gle/aueeDQj84oY5LZu46
		Canva: Promocja szkoły i pomoc dydaktyczna dla nauczycieli (zmiana godziny na 10.15-11.45)	https://forms.gle/tWHkVNbp6uxxtG1F8
		Interaktywna lekcja z platformą Nearpod. Zastosowanie filmu, wirtualnego spaceru, testu i innych możliwości platformy	https://forms.gle/a4NjxBmQo6nJknZF7