

## REGULAMIN KONKURSU SZKOŁA 4.0

Celem niniejszego Regulaminu jest uregulowanie zasad konkursu (zwany dalej "**Konkursem**"), ogłoszonego podczas konferencji CEE Edu Digital Summit, co do którego szczegółowe informacje zamieszczone zostały na stronie internetowej cyfrowystart.pl. Niniejszy Regulamin stanowi jedyny dokument, który w sposób wiążący reguluje zasady wyżej wymienionego Konkursu.

### 1. Organizator Konkursu

- 1.1. Organizatorem Konkursu jest Związek Cyfrowa Polska, ul. Ogrodowa 58, 00-876 Warszawa, zarejestrowany w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000250359 (zwany dalej "**Organizatorem**").

### 2. Cel Konkursu

- 2.1. Konkurs ma charakter naukowy. Celem Konkursu jest reklamowanie, wspieranie i promowanie rozwiązań nowoczesnej technologii, które mogą być wykorzystywane jako narzędzia edukacji w szkołach, co ma służyć podnoszeniu umiejętności i kompetencji cyfrowych obywateli Rzeczypospolitej Polskiej.

### 3. Czas trwania Konkursu

- 3.1. Konkurs odbędzie się w dniach od 25 marca 2024 r. do 1 czerwca 2024 r. (zwany dalej "Okresem trwania Konkursu"). Ogłoszenie zwycięzców nastąpi w ciągu 14 dni po zakończeniu Okresu trwania Konkursu, natomiast przyznanie nagród nastąpi w ciągu [np. 20 dni] po ogłoszeniu zwycięzców Konkursu. Szczegółowy Harmonogram Konkursu znajduje się w Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.

### 4. Osoby uprawnione do udziału w Konkursie

- 4.1. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- 4.2. W Konkursie mogą wziąć nauczyciele szkół podstawowych i średnich (zwani dalej "**Uczestnikami**").

### 5. Warunki uczestnictwa w Konkursie i jego przebieg

- 5.1. Zadaniem konkursowym jest samodzielne stworzenie przez Każdego z Uczestników, na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, scenariusza lekcji (z dowolnego przedmiotu) z wykorzystaniem nowoczesnej technologii (dalej „**Scenariusz**” lub „**Praca Konkursowa**”). Najciekawsze Scenariusze zostaną nagrodzone nagrodami wskazanymi w pkt. 8. niniejszego Regulaminu. Jeden Uczestnik może zgłosić wyłącznie jeden Scenariusz.
- 5.2. Uczestnik zobowiązany jest wykonać Scenariusz samodzielnie oraz zobowiązany jest zapewnić, że w chwili zgłaszania Pracy Konkursowej przysługują mu do niej autorskie prawa majątkowe i osobiste.
- 5.3. Aby wziąć udział w Konkursie należy wysłać wiadomość e-mail na adres e-mail: [cyfrowystart@cyfrowapolska.org](mailto:cyfrowystart@cyfrowapolska.org). Wiadomość musi spełniać następujące wymogi:
  - 5.3.1. wiadomość w treści musi zawierać dane kontaktowe do autora pracy (imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, nazwa i adres szkoły, w której jest zatrudniony),
  - 5.3.2. wiadomość musi zawierać Scenariusz jako załącznik w pliku .docx lub .pdf,
  - 5.3.3. wiadomość musi być zatytułowana w następujący sposób: „Zgłoszenie konkursowe, [Imię], [Nazwisko]”, np. „Zgłoszenie konkursowe, Anna Kalicka”.
- 5.4. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest spełnienie wymogów określonych w pkt. 5.3. niniejszego Regulaminu i każdy z Uczestników, który zgłosi się do Konkursu spełniwszy te wymogi, zostanie uwzględniony w klasyfikacji konkursowej. Niewypełnienie chociaż jednego z wymogów daje Organizatorowi prawo do nieuwzględnienia zgłoszonego Scenariusza.

5.5. Przystąpienie do Konkursu następuje poprzez dostarczenie Organizatorowi Scenariusza w formie określonej powyżej w terminie do 1 czerwca 2024 r. do godziny 23:59.

## **6. Zasady ocen Scenariuszy**

6.1. Wyboru najlepszych Scenariuszy, które zostaną nagrodzone w niniejszym Konkursie, dokona zespół sędziowski.

6.2. Zespół sędziowski Konkursu składać się będzie z Przewodniczącego - przedstawiciela Organizatora Konkursu - i siedmiu członków (sędziów).

6.3. Każdy sędzia będzie oceniał dostarczony mu Scenariusz poprzez przyznawanie punktów od 1-10 w każdej kategorii podlegającej ocenie. Maksymalna liczba punktów, które może uzyskać Scenariusz, to 40.

6.4. Kategorie podlegające ocenie są następujące:

6.4.1. Oryginalność pomysłu (niepowtarzalność względem innych Scenariuszy),

6.4.2. Innowacyjność Scenariusza (propozycja nie jest powszechnie dostępna na rynku, a jeżeli jest, to Scenariusz obejmuje innowacyjny sposób wykorzystania nowoczesnych technologii do danej lekcji),

6.4.3. Kompletność (lekcja przeprowadzona przy użyciu Scenariusza wyczerpuje zagadnienie, którego ma dotyczyć),

6.4.4. Wykonalność Scenariusza (lekcja jest możliwa do przeprowadzenia na podstawie Scenariusza).

## **7. Rozstrzygnięcie Konkursu**

7.1. Zwycięzcami Konkursu zostaną Uczestnicy, których Scenariusze zdobędą największą liczbę punktów zgodnie z ocenami sędziowskimi dokonywanymi na zasadach określonych w ww. pkt. 6 niniejszego Regulaminu.

7.2. Zespół sędziowski może ogłaszać zwycięzców Konkursu w trakcie jego trwania.

7.3. Pełne rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi najpóźniej w dniu 15 czerwca 2024 roku.

## **8. Nagrody**

8.1. W Konkursie przewidziane są nagrody po 2000 zł dla każdego ze zwycięzców Konkursu.

8.2. Jeden Uczestnik może wygrać tylko jedną nagrodę podczas Konkursu.

8.3. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej indywidualnie w dniu opublikowania wyników Konkursu, za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres e-mail, z którego Uczestnik przesłał Scenariusz na Konkurs. Każdy zwycięzca Konkursu zostanie poproszony o wskazanie numeru rachunku bankowego, na który powinna nastąpić wypłata nagrody. Kwota nagrody zostanie wypłacona w formie przelewu bankowego.

8.4. Nagrody będą wydawane wyłącznie w postaci określonej w niniejszym Regulaminie, bez możliwości ich wypłaty w gotówce lub zamiany na inną nagrodę. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że nie mogą ubiegać się o nagrodę o wyższej wartości lub w większej ilości.

8.5. Organizator Konkursu prześle nagrody poszczególnym zwycięzcom Konkursu na wskazane przez nich rachunki bankowe najpóźniej w ciągu 20 dni roboczych od dnia opublikowania wyników Konkursu.

8.6. Jeśli zwycięzca Konkursu wskaże błędny numer rachunku bankowego (np. za krótki), Organizator prześle zawiadomienie, za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres e-mail, z którego Uczestnik przesłał Scenariusz, z prośbą o wskazanie odpowiedniego rachunku bankowego. Jeżeli w ciągu 20 dni roboczych od przesłania zawiadomienia zwycięzca Konkursu nie wskaże odpowiedniego numeru rachunku bankowego, nagroda przepada na rzecz

Organizatora, przy czym zwycięzcy nie przysługuje prawo do odszkodowania ze strony Organizatora.

- 8.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za to, że zwycięzca podał nieprawidłowy numer rachunku bankowego, na który powinna zostać wypłacona nagroda. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek inne przyczyny, z powodu których nagroda nie została doręczona Zwycięzcy, które są niezależne i poza kontrolą Organizatora.
- 8.8. W przypadku rezygnacji z otrzymania nagrody przez jednego ze Zwycięzców Konkursu, otrzyma ją Uczestnik następny w kolejności wskazanej przez zespół sędziowski wg przyznanej oceny.
- 8.9. Uczestnik ma prawo wglądu do oceny swojego Scenariusza. Uczestnikowi przysługuje prawo do odwołania od wyników Konkursu zgodnie z procedurą reklamacyjną określoną poniżej, w pkt. 11.
- 8.10. Przychód z tytułu uzyskanych nagród podlega wyłączeniu z opodatkowania podatkiem dochodowym od osób fizycznych zgodnie z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.

## **9. Ochrona Danych Osobowych**

- 9.1. Wzięcie udział w Konkursie oznacza zapoznanie się i akceptację przez Uczestnika warunków przetwarzania danych osobowych opisanych w niniejszym punkcie.
- 9.2. Dane osobowe Uczestników, które zostaną podane Organizatorowi w związku z uczestnictwem w Konkursie, będą przetwarzane przez Organizatora jako administratora danych w rozumieniu Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej: „RODO”).
- 9.3. Z administratorem danych można skontaktować się w następujący sposób: Należy przesłać wiadomość e-mail na adres: [biuro@cyfrowapolska.org](mailto:biuro@cyfrowapolska.org)
- 9.4. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez administratora danych w celach związanych z:
  - 9.4.1. przeprowadzeniem Konkursu, w tym możliwością wyłonienia zwycięzców Konkursu, wypłaty im nagrody oraz opublikowania ich imienia i nazwiska na stronie internetowej [cyfrowystart.pl](http://cyfrowystart.pl),
  - 9.4.2. zarządzaniem relacją pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu, w tym na potrzeby wzięcia przez Uczestników udziału w kolejnych edycjach Konkursu oraz przesyłania do nich w tym celu komunikacji dotyczącej przyszłych edycji Konkursu,

Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą na podstawie art. **6 ust. 1 lit. b)** RODO, w celu zawarcia i wykonywania umowy (Regulaminu), której stronami są Organizator i Uczestnik i w zakresie niezbędnym do jej zawarcia i wykonania; na podstawie **art. 6 ust. 1 lit. c)** RODO w zakresie obowiązków prawnych jakie mogą ciążyć na Organizatorze (związanych np. z rozliczeniem nagród), a w pozostałym zakresie na podstawie **art. 6 ust. 1 lit. f)** RODO, tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora w zakresie organizacji, rozliczenia i przebiegu Konkursu, oraz ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami lub zgłoszonymi reklamacjami (o których mowa w pkt. 11 poniżej), w tym w celach archiwalnych (dowodowych) dla zabezpieczenia informacji na wypadek prawnej potrzeby wykazania interesów Organizatora.

- 9.5. Dane osobowe dotyczące Uczestnika Konkursu będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia Konkursu, a następnie ewentualnie tylko przez taki czas, przez jaki jest to wymagane przez obowiązujące przepisy prawa (np. w zakresie terminów przedawnienia) lub jest niezbędne w celu obrony lub dochodzenia roszczeń. Dane osobowe Uczestnika nie będą

ujawniane ani udostępniane osobom trzecim, chyba że obowiązek taki wynika z konkretnych przepisów prawa. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia przez niego udziału w Konkursie. Organizator Konkursu nie dokonuje transgranicznego przekazywania danych osobowych do państw trzecich, które nie gwarantują odpowiedniego poziomu ochrony danych osobowych. Organizator Konkursu nie stosuje zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.

- 9.6. W związku z przetwarzaniem danych, Uczestnikom przysługuje prawo do żądania od Organizatora dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.
- 9.7. Uczestnik ma również prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego: Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (Biuro Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa), gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy prawa.

## **10. Prawa autorskie**

- 10.1. Scenariusz zgłaszany na Konkurs nie może naruszać prawa powszechnie obowiązującego ani praw osób trzecich, w tym w szczególności dóbr osobistych osób trzecich, a także ogólnie przyjętych norm obyczajowych.
- 10.2. Z momentem przekazania Organizatorowi Scenariusza przez Uczestnika, Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej licencji na czas nieokreślony, uprawniającej Organizatora do korzystania ze Scenariusza na potrzeby Konkursu, w tym utrwalania i zwielokrotniania Scenariusza techniką reprograficzną, cyfrową i drukarską. Licencja udzielana jest bez wynagrodzenia.
- 10.3. Ponadto, z momentem przekazania Organizatorowi Scenariusza przez Uczestnika, Uczestnik zobowiązuje się, że w razie, jeśli jego Scenariusz zostanie nagrodzony w Konkursie, Uczestnik przeniesie na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Scenariusza (dalej "Utwór") zgłoszonego do Konkursu (bez ograniczeń czasowych i terytorialnych), w szczególności na następujących polach eksploatacji:
  - 10.3.1. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy Utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
  - 10.3.2. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których Utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
  - 10.3.3. w zakresie rozpowszechniania Utworów w sposób inny niż określony w punkcie 10.3.2. - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
  - 10.3.4. wprowadzenie Utworu do pamięci komputerów lub serwerów oraz do sieci teleinformatycznych lub informatycznych.
- 10.4. Uczestnicy, których Scenariusze zostaną wytypowane jako zwycięskie, zobowiązują się również przenieść na Organizatora prawo do zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych do takich Utworów na polach eksploatacji wymienionych w punkcie 10.3. powyżej (Organizator będzie miał również prawo do udzielania dalszych zezwoleń osobom trzecim w tym zakresie). Nadto, Uczestnik (i) udziela również zezwolenia na wykonywanie autorskich praw osobistych do Utworu przez Organizatora oraz do udzielania dalszych upoważnień w tym zakresie dla osób trzecich (w tym w zakresie zmian, opracowań i modyfikacji Utworu), a także (ii) zobowiązuje się do niewykonywania takich praw samodzielnie.
- 10.5. Z momentem przeniesienia majątkowych praw autorskich na Organizatora, Organizator będzie mieć w szczególności prawo do opublikowania zwycięskich Scenariuszy na stronie internetowej [cyfrowystart.pl](http://cyfrowystart.pl), tak aby nauczyciele z całego kraju mieli możliwość wykorzystać

Scenariusze na potrzeby prowadzonych przez siebie lekcji. Niezależnie od postanowień ww. pkt. 10.3. niniejszego Regulaminu, Organizator zobowiązuje się wskazać dane w postaci imienia i nazwiska autorów zwycięskich Scenariuszy. Organizator zobowiązuje się udzielić odpowiedniej licencji do korzystania ze Scenariuszy.

- 10.6. Dla skuteczności zobowiązań, o których mowa powyżej w niniejszym pkt. 10 Regulaminu Organizator zawrze z zwycięzcami Konkursu umowy dotyczące przeniesienia praw autorskich do Scenariuszy.
- 10.7. Przeniesienie praw oraz udzielenie upoważnień o których mowa w niniejszym pkt. 10 Regulaminu będzie następowało bez wynagrodzenia.

## **11. Reklamacje**

- 11.1. Reklamacje co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane za pomocą wiadomości e-mail przesłanej na adres: [cyfrowystart@cyfrowapolska.org](mailto:cyfrowystart@cyfrowapolska.org) w terminie 14 dni od zdarzenia, którego dotyczy reklamacja.
- 11.2. Reklamacja powinna zawierać dane Uczestnika takie jak: imię, nazwisko, jak również dokładny opis i powód reklamacji. W przypadku braku potrzebnych informacji, Organizator zastrzega sobie prawo wezwania Uczestnika do uzupełnienia braków w terminie 7 (siedmiu) dni od daty takiego wezwania. Nieuzupełnienie przez Uczestnika braków uprawnia Organizatora do pozostawienia zgłoszenia bez rozpoznania.
- 11.3. Reklamacje przesłane po upływie powyższego terminu nie będą rozpatrywane.
- 11.4. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu. Osoby trzecie, które nie brały udziału w Konkursie, nie są uprawnione do zgłaszania reklamacji w jego zakresie.
- 11.5. Prawidłowo sporządzone reklamacje Organizator będzie rozpatrywać w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ich otrzymania.
- 11.6. Organizator będzie rozpatrywać reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.
- 11.7. Decyzja Organizatora w sprawie reklamacji jest ostateczna, o sposobie rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie powiadomiony informacją e-mail przesłaną na adres e-mail, z którego została zgłoszona reklamacja.

## **12. Postanowienia końcowe**

- 12.1. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz osoby im najbliższe. Przez „pracownika” lub „współpracownika” rozumie się osobę zatrudnioną na podstawie dowolnego tytułu prawnego, w tym w ramach stosunku pracy lub umowy cywilnoprawnej. Przez osobę najbliższą rozumie się małżonka, wstępnych (rodzice, dziadkowie, itd.), zstępnych (dzieci, wnuki, itd.), rodzeństwo, małżonków rodzeństwa oraz osoby przysposobione.
- 12.2. W przypadku podejmowania przez Uczestników działań sprzecznych z niniejszym Regulaminem lub działań zmierzających do sprzecznego z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa lub dobrymi obyczajami uzyskania zwycięstwa w Konkursie, Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji wyników i wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie. W przypadku wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie po przyznaniu nagród, Uczestnik jest zobowiązany do zwrotu otrzymanej nagrody. Zwrot otrzymanej nagrody nie wyłącza prawa Organizatora do dochodzenia od Uczestnika odszkodowania na zasadach ogólnych.
- 12.3. Udział w Konkursie jest nieodpłatny. Organizator nie jest zobowiązany do zwrotu żadnych kosztów poniesionych przez Uczestników w związku z ich udziałem w Konkursie.
- 12.4. Wzięcie udziału w Konkursie oznacza zgodę Uczestnika na warunki Konkursu określone niniejszym Regulaminem.
- 12.5. Niniejszy Regulamin opublikowany jest na stronie internetowej [cyfrowystart.pl](http://cyfrowystart.pl)

- 12.6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu i obowiązuje do czasu jego zakończenia.
- 12.7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem będą miały zastosowanie odpowiednie przepisy polskiego prawa.
- 12.8. Wszelkie spory między Organizatorem i Uczestnikami będą rozpatrywane przez sąd powszechny właściwy dla miejsca zamieszkania Uczestnika.

Warszawa, dnia 25 marca 2024 r.

**Załącznik nr 1**

**TERMINY KONKURSU**

Termin zgłaszania prac Konkursowych	<b>25 marca 2024 r. do 1 czerwca 2024 r.</b>
Pełne ogłoszenie wyników Konkursu	<b>do 15 czerwca 2024 r.</b>
Termin przekazania nagród	<b>do 5 lipca 2024 r.</b>